

제 11 회 대통령배 KeG 경기 규정

[배틀그라운드]

[시행 2019.06.20]

(사)한국 e 스포츠협회



제 1 장 총칙

제 1 조 (목적)

이 규정은 제 11 회 대통령배 아마추어 e 스포츠 대회(이하 '대회'라 한다.)의 경기진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

제 2 조 (종목명칭 및 버전)

가. 종목명칭: 플레이어언노운스 배틀그라운드 (PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS)
(이하 '배틀그라운드'이라 한다)

나. 버전: 경기 시점에서 카카오 라이브 서버에서 제공되는 최신버전으로 한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

제 2 장 대회참가

제 3 조 (참가자격 및 교체)

가. 연령제한: 2019 년 대회 개최일 기준으로 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서 2001 년 대회 개최일 이후 출생자는 참가할 수 없다. 또한, 2001 년 대회 개최일 이전 출생자라 하더라도 고등학교 재학(혹은 고등학교 졸업학력 검정고시에 합격하지 않은 사람)인 경우 대회에 참가할 수 없다.

나. 지역연고제한

- 1) 모든 참가자는 거주지 및 학교소재지와 관계없이 원하는 지역을 선택하여 참가신청할 수 있다.
- 2) 전국결선 대회 참가 후 소속지역을 변경할 수 없으며, 올해 대통령배 KeG 와 KeSPA CUP 등을 포함하여 한국 e 스포츠협회가 주최, 주관하는 모든 아마추어 대회에는 해당 소속지역으로 참가해야 한다.

다. 자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가를 할 수 없다.

- 1) 다음 공인 프로팀 소속된 경험이 있는 자. 소속된 팀의 예비 명단에 포함된 경우에도 해당된다. 단, 지역 본선이 시작된 이후에 참가한 경우에는 제한을 두지 않는다.

가) 2019 PKL(PUBG KOREA LEAGUE) Phase1, 2

2) 배틀그라운드 게임 내/외 제재 이력이나 대한민국 헌법을 위배하는 행위 혹은 e스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 이력이 있는 자

3) 기타 또는 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자

다. 군 복무자 중 현역 참여는 불가능 하며 사회복무 요원의 경우 기관장의 허가가 있어야 참여 가능하다.

라. 계정제한

1) 본인 명의의 카카오 배틀그라운드 계정을 보유해야 한다.

마. 팀 내 선수교체는 전국 결선 직전에 한해 최대 2 인까지 가능하며, 참가자격 기준에 부합하는 자에 한해 가능하다.

1) 지역 본선에 참가했던 선수는 타 지역 본선에 중복으로 출전할 수 없으며, 중복 출전 후 입상한 경우 상금, 표창, 훈격은 모두 무효 및 몰수로 처리한다.

제 4 조 (참가자격 제한 검사시점)

가. 연령제한: 대회 당일 사진이 부착된 본인 신분증(주민등록증, 운전면허증, 여권) 확인을 통해 검사한다.

나. 지역연고제한: 지역 본선 신청 후, 타 지역 본선에 참가 할 수 없다.

다. 자격제한: 지역 본선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 지급될 상금 및 상품은 모두 몰수하며 경기결과는 번복되지 않는다.

라. 계정제한: 지역 본선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 전국 결선에 참가할 수 없고, 상금 및 상품도 지급되지 않는다. 또한, 경기결과는 번복되지 않는다.

제 3 장 경기준비

제 5 조 (서버 및 계정)

가. 서버는 현 배틀그라운드 카카오 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

나. 본인명의로 계정만 사용할 수 있다.

다. 대회 주최 측에서 대회용 계정을 제공하는 경우 대회용 계정을 사용해야 한다.

라. 대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.

제 6 조 (대전방식)

4 인이 팀을 이루어 4 인 스쿼드 단체전으로 진행한다.

제 7 조 (경기세트 및 게임모드 등)

가. 지역 본선

- 1) 1, 2 매치 : 미라마 3 인칭 (TPP)
- 2) 3, 4 매치 : 에란겔 3 인칭 (TPP)
- 3) 단, 4 팀 이하 참가시에는 지역 본선을 진행하지 않고, 현장에 도착한 참가팀 중 지역 본선 당일 카카오 계정의 평균 스쿼드 레이팅이 높은 1 팀을 해당 지역 대표로 선발한다. (해당 팀에게는 지역 본선 상금을 지급하지 않는다.)

나. 전국 결선

- 1) 1, 4 매치 : 미라마 3 인칭 (TPP)
- 2) 2, 3, 5, 6 매치 : 에란겔 3 인칭 (TPP)

제 8 조 (경기설정)

가. 게임 밸런스

1) 블루존

페이지	지연	대기	이동	초당 피해량	축소	확산	육지 비율
1	90	180	270	0.6	0.4	0.5	0
2	0	90	120	0.8	0.55	0.56	0
3	0	60	120	1	0.6	0.56	0
4	0	60	150	3	0.6	0.56	1
5	0	50	120	5	0.65	0.56	0
6	0	50	120	8	0.65	0.56	0
7	0	50	90	10	0.65	0.56	0
8	0	50	60	14	0.7	0.56	1
9	0	10	160	18	0.001	10	0

2) 드롭 테이블

조정 가능한 비율 & 조정 가능한 전체 수	1.8
탄약	1.1
- 석궁용 볼트	0

저격 소총	3
지정사수소총	3
돌격소총	1.6
엽총	0.8
경기관총	0.8
기관단총	1.7
산탄총	0.9
권총	0.3
투척 무기	1
근접 무기	1.7
석궁	0
플레이어 건	0
조준기 부착물	1.1
탄창 부착물	1.1
총구 부착물	0.6
손잡이 부착물	1.2
개머리판 부착물	1
- 화살통 (석궁)	0
치료 아이템	1
부스트 아이템	1
연료통	0.3
베낭	0.8
헬멧	0.9
방탄조끼	0.8
옷	0

나. 라운드 포인트

순위	포인트
1	10
2	6
3	5
4	4
5	3
6	2
7~8	1
9~20	0
킬 포인트	1

- 합산 포인트가 동률일 경우 우선 순위는 아래와 같다.

- 1) 포인트가 동률일 경우, 당일 모든 라운드의 누적 킬 합계가 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여한다
- 2) 당일 누적 킬 합계가 동률일 경우, 마지막 라운드의 킬 합계가 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여한다.
- 3) 마지막 라운드의 킬 합계가 동률일 경우, 마지막 라운드의 순위가 더 높은 팀에게 상위 순위를 부여한다.

제 4 장 경기진행

제9조 (개인장비)

- 가. 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다. 선수가 임의대로 다른 기기를 사용할 수 없으며, 준비되지 않은 다른 장비요구는 수용되지 않는다.
- 나. 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대 등 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하다.
- 다. 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.
- 라. 마우스 프로그램, 음성 프로그램 외 외부 프로그램은 사용이 금지된다.
- 마. 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.

제 10 조 (의사소통)

- 가. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.
- 나. 음성채팅 프로그램은 사용 가능하다. 단, 사용하고자 하는 프로그램에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.

제11조 (버그)

- 가. 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되는 버그로 일시 중단 없이 경기를 속개한다.
 - 1) 철조망과 건물 사이 혹은 좁은 철조망 구멍 등을 억지로 넘어가려고 하는 경우
 - 2) 건물의 벽 및 구조물 등에 차량을 가까이 주차하여 건물과 차 사이에 캐릭터가 끼이는 경우
 - 3) 차량으로 고속 진입 중 낮은 지형의 턱에 차량이 끼어 차량이 폭발되는 경우

- 4) 오토바이(이하 3 룬 오토바이 포함) 탑승 중에 트럭 구조물 또는 철조망 등 맵에 존재하는 지형, 지물에 오토바이가 끼어 폭파되는 경우
- 5) 오토바이 탑승 중 공중으로 떠올랐을 때, 오토바이가 비정상적으로 날아가 낙하 피해로 인해 기절 또는 사망하는 경우
- 6) 맵에 존재하는 특정 지역에 갇히게 되어 빠져 나오지 못하고 사살 또는 자기장으로 인한 사망의 경우
- 7) 두 명의 플레이어가 문 틈에 끼어 플레이가 불가능한 경우

나. 다음의 상황은 경기의 일부로 인정되지 않는 버그로 운영진의 판단에 따라 재경기 판정을 할 수 있다.

- 1) 로딩 화면에서 멈춰서 아무런 조작이 불가능한 경우
- 2) 수송기가 출발하기 직전까지 모든 선수가 시작 위치에 접속하지 못한 경우
- 3) 경기 시작 후 수송기가 출발하였으나, 수송기에 모든 선수가 탑승하지 못한 경우
- 4) 일부 플레이어가 비행기에 탑승하지 못하고 시작 지점에서 먼저 진행하는 경우

제12조 (경기 중 이상현상)

가. 대회 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 거수를 통해 현장 운영진에게 알린다.

- 1) 해당 선수는 즉시 문제상황 조치 후 재접속을 통해 경기에 참여한다. 재접속 시도 중 경기에서 발생하는 상황은 유효하다.
- 2) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 협회 운영진의 판단에 따라 보상 가산점을 획득한다.
- 3) 보상 가산점 획득이 가능한 경우
 - 문제의 발생 원인이 주최측의 하드웨어, 네트워크, 장소 문제이며 해당 라운드에서 재 접속이 불가능하여 경기 도중 이탈한 경우
- 4) 보상 가산점 획득이 불가능한 경우
 - 문제의 발생이 개인 장비에 기인할 경우
 - 문제가 해결되어 선수가 다시 경기에 참여하여 정상적으로 경기를 종료한 경우
 - 선수가 고의로 문제를 발생시킬 만한 정황이 있고, 증거가 있을 경우는 즉각 실격패 처리
 - 게임 내 버그 등 정황을 확인할 수 없는 상황으로 인한 사망
 - 개인장비 중 외장형 사운드 카드 및 무선 장비를 사용하는 선수의 경우 선수 개인장비에 의한 디스커넥션 발생 시 본 조항과 무관하게 보상 가산점은 지급되지 않는다.

5) 보상 가산점의 산정

- 모든 경기가 종료된 후 다음 가산점을 이탈 라운드에 대한 보상으로 지급한다.
이탈 선수의 당일 경기 중 최고 킬 수를 기록한 3개 라운드의 평균 킬 점수
- * 평균 킬은 소수점 반올림하여 계산함
- 동일한 선수가 당일 경기에서 2회 이상 보상 가산점을 획득하게 될 경우 다음 가산점을 각각의 이탈 라운드에 대한 보상으로 지급한다.
이탈 선수의 당일 경기 중 2개 라운드의 평균 킬 x 2
예시) 3(평균 킬) x 2(점수) = 6점
- * 평균 킬은 소수점 반올림하여 계산함
- 보상 가산점이 킬 배점보다 낮을 경우 최소 1킬에 해당하는 점수를 최소 보상 가산점으로 지급한다.

제13조 (이의제기)

- 가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.
- 나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

제 5 장 징계**제 14 조 (비 신사적 행위)**

- 가. 경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.
- 나. 대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당행위, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

제 15 조 (부정행위)

- 가. 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최측의 판단 하에 실격 조치 및 향후 대회 참가자격을 박탈한다.
- 나. 승부조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.
- 다. 승부조작과 관련된 신고사항은 팀과 선수 모두에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.
- 라. 실제 경기에서 승부조작을 시도했을 경우 펍지주식회사, 한국 e 스포츠협회와 협의 하에 향후 대회 진출 불가는 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

제16조 (징계)

- 가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 세트 몰수패 조치할 수 있다.
- 나. 욕설, 경기 방해 등 심각한 경고를 받는 행위를 할 경우 운영진은 상황에 따라 해당 경기 몰수패 또는 실격 조치할 수 있다.
- 다. 운영진으로부터 어떠한 이유로든 경고를 3회 이상 받을 경우 해당 팀은 실격 조치된다.
- 라. 경기에 임하는 선수가 경기 결과에 직접적인 영향을 주는 행위를 지속적으로 행할 우려가 있는 경우 또는 경기 진행에 방해가 된다고 판단될 경우 운영진은 해당 선수를 퇴장조치 할 수 있다.