

데이터모델링, 유니버설 데이터 모델 TM 그리고

유니버설 패턴 코스:

실습 워크샵-점프 스타트 방식을 통하여 데이터 모델링을 즉시 시작
하면서도 품질은 향상 시키기

강사:

Len Silverston

Universal Data Models, LLC

다음의 세계적인 베스트셀러를 저술한 저자 직강

The Data Model Resource Book, Volumes 1, 2, and 3

(3편은 한국어로도 출판 : 지앤선 2011)

데이터 모델링을 의뢰하는 고객은 종종 다음과 같은 질문을 합니다 "우리의 공통 데이터 구조를 모델링하는 방법으로 어떤 표준 방식이 있을까요? 당연한 말이지만 우리는 회사나 주소 정보와 같은 표준 구조를 모델링하는 회사가 아닙니다!"

경험 상 일반적으로 데이터 모델 (회사 모델이나 논리 모델)의 60% 이상은 대부분의 엔터프라이즈에도 적용되는 공통 구조로 구성됩니다. 이 것은 대부분의 데이터 모델링 작업에 소요되는 시간과 예산의 60%는 이미 과거에 수 없이 구축했던 그 구조를 만드는데 소요된다는 것을 의미합니다. 그렇다면 이러한 공통 구조의 소스를 미리 확보하는 것이 타당하지 않을까요? 여러분이 새 시스템, DW(데이터 웨어하우스), MDM(마스터 데이터 관리) 또는 데이터 모델링이 중요한 곳에서 하는 모든 수고를 할 때 마다 매번 "바퀴를 새로 발명하기를(reinventing the wheel)" 시작하고 멈춘다는 현실을 보세요!

이 세미나 워크샵은 대화형으로 진행되며, 공통 즉 "유니버설 데이터 모델TM"과 "유니버설 패턴TM"을 사용하여 데이터 모델링을 진행합니다. 우리는 많은 데이터 모델링의 오류 또는 실수를 검토할 것이고 이것들을 어떻게 피해갈 것인지를 배우게 될 것입니다. 이 과정에서 제시되는 모델들, 힌트, 기술 들은 여러분의 회사에서 불가피하게 재개발로 지출되는 비용을 금전적으로 그리고 시간적으로 대폭 절감할 수 있도록 할 것입니다!

현격하게 다른 이 세미나 워크샵에서는 이미 구현된 사례에 의한 데이터 모델을 가르칩니다.

다른 세미나의 경우 데이터 모델링에 숨어있는 기술과 방법론에 중점을 둡니다; 하지만 우리가

확신하건데 이미 수많은 실 생활의 사례를 통해 검증된 템플릿을 구축하고 이 템플릿 모델을 사용하여 훨씬 더 빠르고 효과적으로 모델을 개발할 수 있도록 하는 것이 학습을 위해 더 나은 방식입니다.

이 대화형 튜토리얼은 참가자들에게 "유니버설 데이터 모델"과 "유니버설 패턴"이라는 강력한 툴킷을 제시하고 이것을 시작점으로 삼아 고품질의 그리고 전체 관점에서 통합된 아키텍처를 가진 데이터베이스와 데이터 웨어하우스를 구축 할 수 있도록 할 것입니다.

이 과정에서는 다음을 제공합니다 :

- 고 품질 데이터 모델을 개발하기 위한 필수 핵심 요소가 포함된 데이터 모델 입문서 교육
- 광범위하게 공통적이고 재사용할 수 있는 “유니버설 데이터 모델”은 빠르게 시작할 수 있도록 하면서 품질을 보장합니다. 여기에는 사람, 조직, 제품(상품과 서비스), 주문, 업무 수행에 대한 모델링 구조를 포함합니다.
- “유니버설 패턴” 툴 키는 역할, 분류, 상태, 계층, 비즈니스 룰, 예시와 같은 데이터모델링의 가장 일반적인 테마에 대한 템플릿이라 할 수 있습니다. 모든 데이터 모델의 50%는 이러한 패턴으로 구성됩니다.
- 이러한 유니버설 패턴 모델링에서의 효과적인 변화와 대안 그리고 이러한 대안의 장단점
- 데이터 모델링에 있는 일반적인 함정과 잘못된 모델링을 이용하여 발생하는 “전쟁스토리”
- 데이터 웨어하우징, 마스터데이터관리, 메타데이터 관리, 데이터 거버넌스와 같은 데이터 관리 토픽에 대한 개요와 이러한 토픽에 유니버설 데이터 모델과 패턴을 적용하여 모델링을 하는 방법
- 동기를 이해하고 신뢰를 구축하고 강요하고, 비전을 공유하고, 충돌을 관리하는 것과 같은 인간을 다루는 효과적인 원칙을 데이터 모델링하기

이번 과정에서 제공되는 데이터모델은 강력하고 전세계에 걸쳐 매우 다양한 조직에서 성공적으로 구현되었습니다.

누구에게 필요한 교육인가

데이터 모델러, 데이터 웨어하우스 설계자, 데이터 분석가, 데이터 관리자, DB 설계자, DB 관리자, DB 컨설턴트 그리고 응용프로그램 개발, 데이터 웨어하우징, 마스터데이터 관리, 메타데이터 관리, 데이터 거버넌스 등 데이터 모델링과 관련있는 모든 정보시스템 전문가

코스 개요 및 일정

데이터 모델링, 유니버설 패턴, 유니버설 데이터 모델과 응용프로그램에서 데이터 관리

DAY 1

1. 데이터 모델링, 패턴, 유니버설 데이터 모델, 엔터프라이즈 데이터 관리 소개

- 데이터 관리와 데이터 모델링에 대한 오버뷰
- 진보된 데이터모델링을 위하여 무엇이 필요한가
- 유니버설 패턴이란?
- 유니버설 데이터 모델(UDM)이란? 무슨 이익이 있는가?
- UDM 과 패턴을 사용한 다른 조직의 사례(예제)

다음 세션은 모델링 기술, 함정, 잘못된 모델링의 "전쟁스토리", 모범사례를 포함합니다.

2. 데이터 모델링과 중요한 개념

- 데이터 모델링 오버뷰
- 데이터 모델 타입의 사용, 목적과 성격
- 일반화 vs 구체화 모델링
- 모델링 서브타입
- 모델링 이력 정보
- 대체키(Surrogate keys) vs 자연키(natural keys)
- 엔티티와 속성 정의

3. 유니버설 패턴 – 데이터 모델링에 있어서 강력하고, 진보되고, 필수적인 개념

- 패턴 오버뷰
- 역할(Roles)
 - 선언적 역할(Declarative roles)
 - 연습 : 역할 적용하기

Day 2

유니버설 패턴 – 전날에 이어서

- 역할(Roles)

- 맥락적 역할(Contextual roles)
- 연습: 역할 적용하기
- 상태(States)
 - 구체적인 상태 모델
 - 일반화된 상태 모델
 - 연습 : 재귀 적용하기
- 분류(Classifications)
 - 구체적인 분류 모델
 - 일반화된 분류 모델
 - 연습 : 재귀 적용하기
- 계층(Hierarchies)/재귀(recursions)
 - 구체적인 재귀 모델
 - 일반화된 재귀 모델
 - 연습 : 재귀 적용하기
- 규칙(Rules)
 - 비즈니스 룰 모델링 패턴
 - 비즈니스 룰 패턴 적용

사례 연습; 적절한 패턴을 식별하고 선택하기

DAY3

4. 공통 데이터 영역을 위한 재사용 가능한 유니버설 데이터 모델 구축

- 인력과 조직 유니버설 데이터 모델
- 제품 유니버설 데이터 모델
- 주문과 계약 유니버설 데이터 모델
- 업무 수행 유니버설 데이터 모델
- 유니버설 데이터 모델 적용하기 연습

5. 엔터프라이즈 데이터 관리 주제 -

다음의 각 토픽은 토픽에 대한 설명과 데이터 관리 영역에 있어서 데이터모델링, 유니버설 데이터 모델과 유니버설 패턴을 어떻게 적용하는지를 포함합니다.

- 데이터 웨어하우징
- 마스터 데이터 관리

- 메타 데이터 관리
- 데이터 거버넌스

6. 데이터 모델링과 인간역학(Human Dynamics)

- 인간 행동과 데이터 모델링에 관한 핵심 키 요소 이해하기
- 동기, 신뢰 획득, 비전 개발, 충돌 관리 이해하기

7. 코스 마무리